

Corso di Laboratorio di Programmazione per Sistemi Mobile e Tablet

Docente: Dr. Mauro Dragoni

Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell'Informazione
Anno Accademico 2021/2022

in questa lezione...

- Uso delle mappe nelle applicazioni
 - Configurazione della Google Console
 - Implementazione

Google Console

- Configurazione della Google Console
- [\[Link\]](#)

Implementazione

- Integrare il SupportMapFragment
- Inserire negli scripts grade:
 - nel blocco "plugins": id 'com.google.android.libraries.mapsplatform.secrets-gradle-plugin'
 - nel blocco "dependencies": implementation 'com.google.android.gms:play-services-maps:18.0.2'
- Nel manifesto:

```
<meta-data
    android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
    android:value="YOUR_KEY"
/>
```
- Implementare nelle vostre classi le interfacce per gestire le callback
- Personalizzazione della mappa tramite gli UiSettings

Approfondimenti

Sul sito ufficiale:

- [Risorsa ufficiale](#)
- [Piccolo tutorial \(alcune istruzioni sono un po' legacy\)](#)
- [Esempi su come utilizzare l'oggetto UiSettings](#)